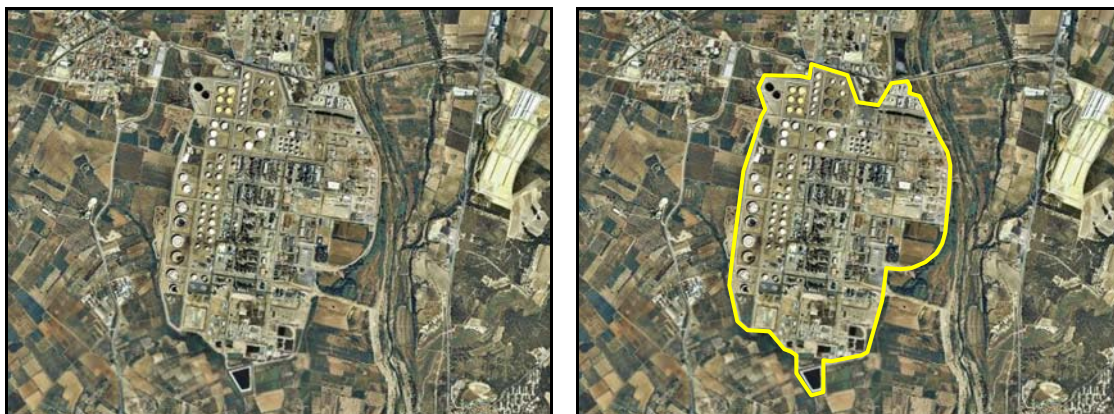


FENÓMENO N2	Instalación de hidrocarburos		0114
DEFINICIÓN	Recinto en el que se ubican infraestructuras destinadas al tratamiento y/o almacenaje de hidrocarburos, u otros procesos relacionados (incluye refinerías).		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
		Todos los atributos del fenómeno padre, Espacio dotacional .	
TIPO_0114		Tipo de instalación de hidrocarburos según su función.	
• refinería	REF	Instalación donde se realiza el proceso de refinado de hidrocarburos.	
• regasificadora	RGD	Instalación donde se realizan procesos de transformación de gas.	
• almacenaje	ALM	Instalación donde se almacenan hidrocarburos.	
• otro	OTR	Instalación de hidrocarburos no clasificada como ninguno de los anteriores valores.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo TIPO_0114.	
FENÓMENO PADRE			
•0094: Espacio dotacional (punto, línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se capturan según el procedimiento indicado para el fenómeno padre del que deriva, con la salvedad de que este fenómeno no admite geometría puntual.			
El atributo TIPO_0114 clasifica las instalaciones de hidrocarburos según su función.			
Con el valor “/refinería” se indican las instalaciones dedicadas al refinado de productos hidrocarburos.			
El valor “/regasificadora” se incluye para distinguir aquellas plantas dedicadas a procesos de transformación de gas, para hacer posible su uso, distribución y consumo.			
Cuando la instalación cumple tan sólo con la función de almacenaje de hidrocarburos, se especifica con el valor “/almacenaje”.			
Si la instalación no se corresponde con ninguno de los valores anteriores, se adopta el valor “/otro”.			
Si no se realiza la clasificación según este atributo se especifica mediante el valor “/sin clasificar”.			
SELECCIÓN			
No existe un filtro de selección definido.			
NOTAS			
CONTROLES DE CALIDAD			
No se aplican controles de calidad adicionales.			

GRÁFICOS



Ejemplo de *Instalación de hidrocarburos*.

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN